



1ª 30 julho 2022 CORRIDA NOTURNA



1. Descrição do Evento

Organizado pela Escuderia Castelo Branco, disputado por equipas, é composto por 3 corridas em formato sprint, à noite.

É aberto ao público em geral, a partir dos 14 anos, e que tenham completado os 14 à data da realização do evento.

O evento será disputado por equipas, constituídas por 3 elementos, podendo as equipas serem compostas por elementos de qualquer sexo ou idade.

Cada piloto só poderá efetuar 1 corrida.

Podem ser efetuadas inscrições individuais. Neste caso, serão criadas equipas, com estes elementos a serem atribuídos por sorteio.

É limitado a 22 equipas (66 pessoas).

2. Inscrições

2.1 Os pilotos deverão efetuar a sua inscrição, no site da Escuderia Castelo Branco, em www.escuderiacastelobranco.pt/2aniv/, preenchendo todos os dados obrigatórios.

2.1.1 Ao efetuarem a inscrição, os pilotos ficam provisoriamente inscritos. Para que a inscrição fique efetivada, deverá o valor correspondente ser liquidado pela referência multibanco enviada.

2.1.2 Caso as inscrições ultrapassem o limite máximo de 22 equipas participantes, o acesso aos lugares vagos será pela data/hora de pagamento.

3. Formato do evento

3.1 Será composto por 3 corridas sprint, com 15 minutos de corrida e 5 minutos de qualificação, cada uma.

3.2 As corridas iniciar-se-ão nos seguintes horários:

Corrida 1 – 21h30

Corrida 2 – 22h30

Corrida 3 – 23h30

3.3 Cada piloto obterá pontos individualmente na sua corrida. Serão atribuídos 2 pontos extra à melhor volta. O resultado final da equipa, será a soma dos pontos de cada corrida mais os pontos de melhor volta, de acordo com a tabela seguinte:

CLASSIFICAÇÃO	PONTOS	CLASSIFICAÇÃO	PONTOS
1º	36	12º	22





1ª 30 julho 2022 CORRIDA NOTURNA



2º	34	13º	21
3º	32	14º	20
4º	30	15º	19
5º	29	16º	18
6º	28	17º	17
7º	27	18º	16
8º	26	19º	15
9º	25	20º	14
10º	24	21º	13
11º	23	22º	12

3.4 A distribuição dos pilotos nas corridas 1, 2 e 3 será por sorteio, através de aplicação informática, no próprio dia antes do início da corrida 1. Pilotos da mesma equipa, não poderão correr na mesma corrida.

3.5 Não haverá pausa entre os treinos cronometrados e a corrida. Os pilotos após efetuarem os treinos cronometrados, deverão parar no circuito, paralelamente à zona de boxes dos karts de aluguer, e aguardar a formação da grelha de partida, a qual será indicada por um colaborador do Kartódromo de Castelo Branco.

3.6 Após a grelha estar formada, a partida para a corrida será dada por amostragem de bandeira verde na linha de meta.

3.7 As corridas terminam com amostragem de bandeira de xadrez. Após passarem a bandeira de xadrez, os pilotos devem abrandar a velocidade e dirigirem-se para a entrada da zona das boxes dos karts de aluguer.

4. Valores de Inscrição

O valor de inscrição, por pessoa, é de 20€.

Este valor inclui:

- Corrida Sprint noturna
- Refeição (porco no espeto à discrição)
- 2 senhas de bebida no copo

Se os pilotos pretenderem, podem trazer acompanhantes, cujo valor será de 5€, e inclui:

- Refeição (porco no espeto à discrição)
- 2 senhas de bebida no copo

5. Peso mínimo

Peso mínimo por piloto com capacete são 80kg – serão utilizados lastros nos karts, até o mínimo





1ª 30 julho 2022 CORRIDA NOTURNA



ser atingido. Devido aos lastros terem pesos fixo de 2.5kg, 5kg e 10kg, o arredondamento será sempre por excesso, podendo serem ultrapassados os 80kg (ex.: piloto pesa 71kg, deverá colocar lastro de 10kg, ficando o peso final em 81kg).

6. Karts Admitidos

Os karts a utilizar serão *Sodikart RX8 270cc* (frota disponibilizada pelo Kartódromo de Castelo Branco).

Serão sorteados, 15 minutos antes do início de cada corrida, com a presença de pelo menos 3 pilotos que estejam inscritos no evento.

Não é permitida a troca de kart, exceto pelos seguintes motivos:

- 6.1 Pneu furado/danificado
- 6.2 Avaria mecânica comprovada
- 6.3 Por indicação de um membro do kartódromo

7. Traçado:



8. Penalizações

8.1 Não cumprimento do traçado definido: 1 minuto de penalização por volta em que o traçado não tenha sido cumprido. Exemplo: se o piloto não respeitar o traçado em 4 voltas, serão adicionados 4 minutos de penalização ao tempo final da corrida

8.2 Ultrapassar em bandeira amarela:

- 8.2.1 Treinos Cronometrados: perda de 5 posições na grelha de partida
- 8.2.2 Corrida: 30 segundos de penalização – se o desrespeito por esta regra for efetuado mais do que uma vez, levará à desqualificação da corrida

8.3 Condução antidesportiva:

- 8.3.1 Treinos Cronometrados: Piloto parte da última posição da Grelha de Partida para a corrida. Se mais do que um piloto efetuarem condução antidesportiva, serão colocados por ordem de execução da manobra, pelo que o último piloto que executou a referida manobra será colocado na última posição, o penúltimo





1ª 30 julho 2022 CORRIDA NOTURNA



piloto que executou a referida manobra será colocado na penúltima posição, e assim sucessivamente até que todos os pilotos tenham sido colocados

8.3.2 Corridas:

8.3.2.1 1ª vez: stop-and-go de 30 segundos nas boxes dos Karts de Aluguer

8.3.2.2 2ª vez: desqualificação da corrida

9. Prémios

9.1 Serão atribuídos prémios aos 3 pilotos das 3 primeiras equipas classificadas

10. Casos omissos

Eventuais casos omissos serão analisados pela organização.

